



## Une journée dans votre établissement pour sensibiliser aux enjeux et aux risques de l'Internet, du téléphone mobile et des jeux vidéos

Internet est un outil de communication formidable, il permet de dialoguer en instantané, d'échanger des idées, des contenus, des fichiers... Internet et le téléphone mobile permettent d'appartenir à un réseau et de créer des liens. Cette communication ne peut se faire sans respecter certains droits et devoirs.

### ■ PLAN D'INTERVENTION :

> Communiquer, échanger sur Internet et son téléphone mobile

66% des 11-15 ans ont un profil Facebook et plus de 47% d'entre eux publient des photos et des vidéos régulièrement sur Facebook.\*

> Nous aborderons les différentes manières de communiquer. Les réseaux sociaux tel que Facebook seront les principaux thèmes. Nous verrons leurs avantages, leurs inconvénients et les règles à respecter afin d'éviter les pièges,

> Nous verrons aussi qu'il est important de respecter le droit à l'image et de ne pas divulguer des informations personnelles, d'injurier, de diffamer, de harceler.

> Le téléchargement, streaming, musique et vidéo

52% des 11-15 ans téléchargent des films et des séries TV régulièrement et 27% d'entre eux reconnaissent le faire à la demande de leurs parents. Mais le souci réside dans le fait que 36% des 11-15 ans sont tombés sur des contenus choquants en téléchargeant.\*

> Le cadre légal actuel : description et explication,

> Les alternatives gratuites et payantes avec des offres légales (les web radios, le streaming, les catch up TV, ...).

> Les jeux vidéos

87% des 11-15 ans déclarent jouer au moins une fois par jour et 39% d'entre eux sont déjà entré en contact avec des inconnus en jouant en ligne.\*

> Nous aborderons les différents supports de jeux et les différentes manières de jouer,

> La violence et l'addiction,

> Ainsi que la partie ludique et virtuelle.

A l'issue des rencontres, nous voudrions que les collégiens surfent activement et se posent les bonnes questions : pourquoi vais-je sur l'Internet ? Que vais-je y chercher ? Quel comportement adopter face aux autres internautes et à ce que j'y trouve ?

Faire prendre conscience que les notions de civisme, de savoir-vivre, de contrôle, de sécurité, de responsabilité... sont valables et applicables sur l'Internet, aussi bien sur les ordinateurs que sur les téléphones mobiles.

Pour les Adultes, nous voudrions que les parents se sentent moins démunis techniquement, qu'ils s'intéressent plus aux usages de leurs enfants et qu'ils dialoguent plus autour de cet outil que leurs enfants adorent !

> L'intervenant s'appuie sur des supports projetés,

> Cette intervention laisse place à une grande interactivité entre les élèves et l'animateur,

> Le but est de mettre en place un débat pour conseiller au mieux les élèves dans chacune de leurs pratiques,

> Des fiches thématiques à destination des élèves et des enseignants seront disponibles pour préparer notre venue ou poursuivre les échanges et les débats après notre passage.

\* source baromètre Calysto et Voix de l'Enfant - décembre 2011

### INTERVENTIONS «ÉLÈVES»

#### ■ LES OBJECTIFS :

- > Eveiller leur curiosité et aiguïser leur sens critique,
- > Les sensibiliser aux multiples risques et enjeux,
- > Acquérir des notions civiques, juridiques,...
- > Leur permettre de valider des compétences du B2i.

#### ■ LES FORMULES :

> FORMULE 1 : Internet = 1h30 ( de la 6<sup>e</sup> à la 3<sup>e</sup>)

4 X 1 heures 30, soit 4 séances «collégiens»,

1 X 1h30, soit 1 séance «parents» ou une séance «professeurs».

> FORMULE 2 : Internet ET le téléphone mobile OU Internet ET les jeux vidéos = 2h ( de la 5<sup>e</sup> à la 3<sup>e</sup>)

3 X 2 heures, soit 3 séances «collégiens»,

1 X 1h30, soit 1 séance «parents» ou une séance «professeurs».

#### ■ L'ORGANISATION

- > L'intervenant est présent toute la journée dans votre établissement,
- > Il est autonome et vient avec tout le matériel informatique,
- > La salle doit disposer d'un mur ou d'un écran blanc,
- > Les effectifs des groupes rencontrés ne doivent pas dépasser 2 classes.

#### ■ LE TARIF

L'établissement prendra à sa charge une partie des frais liés à l'organisation de cette journée soit un forfait de 339 euros et le repas du midi de l'intervenant. L'accès illimité aux fiches thématiques pendant un an coûte 27 euros.

### INTERVENTIONS «ADULTES»

#### ■ LES OBJECTIFS DE LA RÉUNION POUR LES PARENTS :

- > Les informer des usages numériques de leurs enfants,
- > Leur présenter concrètement les risques encourus (divulgaration d'informations personnelles, publication de photos, accès à des contenus inappropriés,...),
- > Les conseiller sur l'attitude à adopter et les démarches à accomplir.

#### ■ LES OBJECTIFS DE LA RÉUNION POUR LES PROFESSEURS : FACEBOOK

- > Aider les professeurs et la communauté éducative à gérer les situations issues d'une utilisation déviante et abusive de Facebook (bagarre, harcèlement, usurpation, données personnelles,...),
- > Les conseiller pour la configuration des comptes, le « détagage », la mise en sommeil, la suppression de données,...

■ La réunion «parents» ou la réunion «professeurs» est organisée en fin de journée après les séances élèves et dure 1h30.

Notre équipe est à votre disposition au 01 43 63 48 48

Et par mail : [informations@generationnumerique.com](mailto:informations@generationnumerique.com)

Pour plus d'informations, consultez le site de l'opération :

[www.generationnumerique.com](http://www.generationnumerique.com)